MAZE

-wonder-

説明書

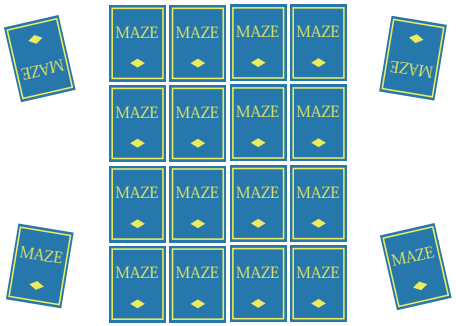
8 才以上

2-4 人

15 分

•ゲームの用意

4 隅が赤いカード 16 枚 (A~0) をよくシャッフルし、4×4 の配置で裏面を揃えて並べます。
4 隅が緑のカードをよくシャッフルし、各プレイヤーに 1 枚ずつ配り、手札とします。
(余ったカードはこのゲーム中は使用しません)



•ゲームの目的

場の 16 枚のカードを探索し、最初に宝箱を開けたプレイヤーの勝利となります。
宝箱を開けるには、探索中にカギを 3 つ以上通過してから宝箱に到達する必要があります。

•ゲームの進行

スタートプレイヤーを 1 人決め、そのプレイヤーから順番に、誰かが勝利するまでターンを繰り返します。

自分のターンには A,B,C の 3 つのアクションを好きな順番で全て 1 回ずつ行います。

•アクションの説明

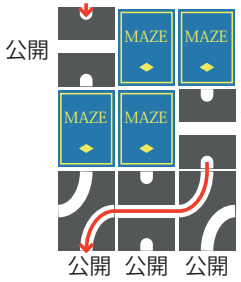
Adventure
探索を行う。(後述)

Book
場の裏のカードを自分だけが 2 枚まで見る。

Change
手札と場のカード 1 枚を交換する。
(場に置くカードは裏で出し、必ず他のカードと向きを揃えます。)
(場で表になって公開されている宝箱をチェンジで手札に入れることは禁止です。)

•探索について

まず、場のカード 1 枚を選択します。それが裏のカードならばめくって全員に公開します。
次に、隣り合ったカードで道の繋がっているカードを行き止まりになるまで同様に公開しながら進んで行きます。
(探索を行う場合、必ず 1 枚以上新たにカードをめくって下さい。)

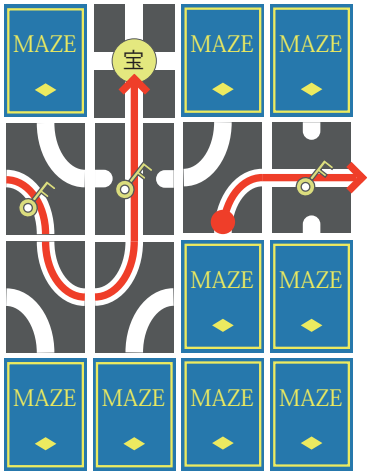


(例)

※外側のカード同士は道が繋がっています。

探索中にカギを 3 つ以上通過し、宝箱に到達すると勝利です。

(勝利図の例)



•シンボルについて

宝箱
宝箱を開けると勝利です。

カギ
宝箱を開けるのに 3 つ必要です。

階段
階段を通過する時、行き止まりでなくても、すぐに探索を打ち切る事が出来ます。

ミミック
ミミックに出会った場合、その探索中に行き止まりになると、次の自分のターン終了時まで行動不能となり一切のアクションをスキップします。
階段で逃れる事ができます。

•引き分け

場の全てのカードが公開された場合、その次のターンのプレイヤーから 1 回ずつターンを行い、(最終ターンは全てのカードを公開したプレイヤー) それでも勝負がつかない場合、引き分けとなります。

•上級ルール

ゲームに慣れてきたら、探索でめくったカードは、探索終了時の度に全て裏に戻し (宝箱を除く) 暗記しながら対戦しましょう。

•その他のシンボル

自由に効果を設定して構いません。